

STANDORT SANKT AUGUSTIN

Die Hochschule Bonn-Rhein-Sieg erstreckt sich über die drei Standorte Hennef, Rheinbach und Sankt Augustin. Die Lehrveranstaltungen des Fachbereichs Informatik finden am Campus Sankt Augustin statt.

Sankt Augustin liegt etwa 10 km von Bonn und 30 km von Köln entfernt. Mit dem Semesterticket erreichen Sie beide Städte kostenfrei in kürzester Zeit.

Das Studierendenwerk Bonn bietet Wohnraum auch in unmittelbarer Nähe der Hochschule Bonn-Rhein-Sieg an. www.h-brs.de/wohnen.

5 GUTE GRÜNDE FÜR EIN STUDIUM AN DER H-BRS

- Wir sind eine hervorragend ausgestattete Hochschule mit modernen Labor- und Veranstaltungsräumen und einer serviceorientierten Hochschul- und Kreisbibliothek am Campus.
- Wir sind praxisorientiert und bereiten Sie optimal auf das Berufsleben vor. Dabei passen wir unser Studienangebot kontinuierlich an die Markterfordernisse an.
- Erfahrene Dozenten aus Industrie und Wirtschaft betreuen Sie individuell und pflegen enge Kooperationen zu regionalen und überregionalen Unternehmen.
- Wir bieten überschaubare Gruppengrößen und ein ausgewogenes Studierenden-Dozenten-Verhältnis und schaffen so eine angenehme Lern- und Arbeitsatmosphäre. Regelmäßige Lehr- und Prüfungspläne bieten Sicherheit und Orientierung.
- Wir sind persönlich für Sie da.



AUF EINEN BLICK

Studienabschluss
Master of Science (M.Sc.)

Studiendauer
4 Semester

Unterrichtssprache
Deutsch und Englisch

Studienbeginn
Sommersemester (März)
Wintersemester (September)

Immatrikulationszeitraum
www.h-brs.de/bewerben

Zulassungsvoraussetzungen

- Ein fachlich entsprechender erster berufsqualifizierender Hochschulabschluss mit einer Mindestnote von 2,5
- Ein Informatikanteil im Fach des qualifizierenden Abschlusses von mindestens 90 ECTS-Punkten – in begründeten Ausnahmefällen sind Abweichungen möglich.

Semesterbeitrag
Den aktuellen Semesterbeitrag erfahren Sie unter:
www.h-brs.de/gebuehren

Weitere Informationen:
www.mvg.inf.h-brs.de

Der Studiengang wurde von der ASIIN akkreditiert.

Informatik Visual Computing & Games Technology

Campus Sankt Augustin

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg
Grantham-Allee 20
53757 Sankt Augustin, Germany

Fachstudienberatung
Studiengangsleitung
Tel. +49 2241 865 229
studienberatung-mvg@mail.inf.h-brs.de

Studierendensekretariat
Tel. +49 2241 865 9649
Für internationale Bewerber
Tel. +49 2241 865 622
studierendensekretariat@h-brs.de

www.h-brs.de
www.facebook.com/hsbrs

Visual Computing & Games Technology Master of Science (M.Sc.)



Satz und Layout: Sandra Preuß

Fotos: Dominik Leschtschow, Eric Lichtenscheidt, NASA, David Scherfgen, Kira Wazinski, Miriam Lüdtkke-Handjery



**Hochschule
Bonn-Rhein-Sieg**
University of Applied Sciences

Stand 05/2019

PROFIL DES STUDIENGANGS

Wollten Sie schon immer wissen, wie Computerspiele erstellt werden und welche technischen und wissenschaftlichen Grundlagen dafür notwendig sind? Dann ist der Masterstudiengang „Visual Computing & Games Technology“ (kurz MVG) an der Hochschule Bonn-Rhein-Sieg genau das Richtige für Sie!

Inhalte

Der Studiengang vermittelt vertieftes Grundlagenwissen und praktische Fähigkeiten für Computerspiele, die beispielsweise für die Erstellung von neuen Renderingverfahren und innovativen User Interfaces notwendig sind. Daneben werden auch Themen wie Virtual- oder Augmented Reality, User Experience, Computer Vision und wissenschaftliche Visualisierung behandelt.

Ihr Karriereweg

Unsere Absolventen qualifizieren sich als Spezialisten für die boomende Spieleindustrie ebenso wie für andere Branchen mit Bedarf an 3D-Visualisierungen, Simulationen und Serious Games. Alternativ besteht die Möglichkeit, als Nachwuchswissenschaftlerin oder -wissenschaftler in das sich schnell entwickelnde interdisziplinäre Forschungsgebiet einzusteigen. Der Studienabschluss befähigt zur Einschreibung in ein Promotionsprogramm.



Ich hatte eine wunderschöne Zeit an der H-BRS und in Bonn. Ich wurde herzlich begrüßt und habe mich dort sehr wohl gefühlt. Die Professoren und Mitarbeiter waren sehr hilfsbereit und haben mich immer ermutigt.

T. Hassan, Indien

INSTITUTE OF VISUAL COMPUTING (IVC)

Der Studiengang wird in Kooperation mit dem Institute of Visual Computing der Hochschule Bonn-Rhein-Sieg angeboten. Unsere Studierenden profitieren von dem seit Jahren etablierten Forschungsschwerpunkt mit seinen hochmodernen Installationen.

Wir sind stolz auf unsere Projekte mit Partnern z. B. in Japan, Kanada und den USA und empfangen regelmäßig internationale Gastredner. Studierende werden schon früh in Forschungsprojekte eingebunden und haben die Möglichkeit, sich international zu vernetzen.

DAS MASTERPROJEKT

Das Masterprojekt wird in den ersten drei Semestern als konsekutives Kursmodul durchgeführt. Es behandelt die Schwerpunkte (I) Wissenschaftliches Arbeiten, Projektmanagement und System Design, (II) Implementation und (III) Evaluation.

Die Studierenden arbeiten in kleinen bis mittelgroßen Teams und

- gewinnen praktische Projekterfahrung,
- wenden kürzlich erworbenes Wissen und Fähigkeiten für die Lösung realer IT-Probleme an,
- reflektieren kritisch das Ergebnis ihrer Arbeit und die dabei erworbenen Erfahrungen.

Am Ende jedes Semesters präsentieren die Studierenden den aktuellen Stand ihres Projekts in einem Kolloquium und reichen einen Projektbericht ein.

STUDIENVERLAUFSPLAN

Semester	1.	2.	3.	4.
Vorlesung	Informatik-Grundlagen für Visual Computing	Fortgeschrittene Computergrafik/ Advanced Computer Graphics	Interdisziplinäre Anwendungen von Visual Computing	
	Computer Vision	Games: Spielerleben und Nutzeranalyse	MVG Wahlpflicht	
	Games: Advanced User Interfaces	MVG Wahlpflicht	MVG Seminar	
	Wissenschaftliche Visualisierung		Scientific Writing	
Projekt	MVG Projektphase 1 Planung	MVG Projektphase 2 Implementation	MVG Projektphase 3 Evaluation	
Thesis und Kolloquium				Masterarbeit (Thesis)
				Kolloquium

Das aktuelle Curriculum finden Sie hier: <http://curriculum.inf.h-brs.de>

